

# Universitas Bina Nusantara

---

Jurusan Teknik Informatika

Skripsi Sarjana Komputer

Semester Ganjil tahun 2010/2011

## Perancangan Aplikasi Pencitraan Objek Pada Sistem Parkir Dalam Bangunan

Ferry Chandra	1100016795
Henry Chong	1100057920
Jonatha Nugroho	1100036191

### Abstrak

**TUJUAN PENELITIAN**, ialah sebagai sebuah terobosan baru dalam hal sistem parkir dalam bangunan sehingga akan menghemat waktu dalam mencari tempat parkir yang kosong. **METODE PENELITIAN**, requirement, perancangan sistem, develop prototype, code, implementasi, debug, rilis. **HASIL YANG DICAPAI**, setelah melakukan analisis dan perancangan, selanjutnya aplikasi yang telah dibangun diharapkan dapat menjadi solusi dalam mencari tempat parkir yang lebih mudah dengan menggunakan *IP Camera* yang dihubungkan dengan komputer, dan ditampilkan pada sebuah layar. Aplikasi ini dibangun pada sistem server dan client, dimana pada client berbasis web sedangkan di server berbasis desktop. **SIMPULAN**, aplikasi Easy Parking ini dapat menangkap hasil gambar dengan format *JPEG* dari *IP Camera* dengan menggunakan koneksi kabel LAN atau dengan koneksi *Wireless*. Aplikasi ini juga dapat menyimpan hasil gambar dari *IP Camera* tersebut yang kemudian, hasil gambar tersebut diolah sehingga dapat menunjukkan informasi berapa jumlah tempat parkir yang tersedia. Aplikasi ini juga akan mengatur agar *IP Camera* dapat mengambil gambar secara otomatis setiap 1 detik, sehingga akan didapatkan hasil yang menyerupai *live streaming* yang akan semakin membuat tingkat keakuratan sistem tersebut jauh lebih akurat.

Kata Kunci  
Pencitraan Objek